Pour le choix des design pattern je pense qu’un médiateur pour coordonner les actions en fonction du lieu (proche de la mère ou non) est utile.

D’autan plus que les véhicules et lieu n’ont pas d’intérêt a se connaitre.

Pour les actions à effectuer en fonction du camion ou du bombardier un visiteur serait intéressant.

Enfin pour les étapes on pourrait faire un enchainement dans la même fonction mais ajouter les étapes avec un décorateur.   
Cela permettra de pouvoir en ajouter par la suite d’autre étapes sans modifier le code déjà existant..

Quand tout ça sera intégré, on pourra penser à lancer les action des camions en asynchrone

Et une fois que le model est fonctionnelle on pourra créer un visiteur concret destiné a une application graphique de type WinForm.

Gestion du temps :

Commentaire : Minimaliste ;

Diagramme : Effectué ;

Médiateur : intégré

Visiteur : Intégré

Décorateur :Non intégré (besoin de temps supplémentaire)

Application console :Intégré

Application Winform : Non intégré (besoin de temps supplémentaire)

Asynchrone : Non intégré (besoin de temps supplémentaire)

